

TCHOUKBALL USEP

Un sport collectif « le Tchoukball » :

*Ce jeu de balle avec tir sur cible, le tchoukball vient élargir le répertoire des jeux collectifs. Il mobilise des **actions motrices basées sur l'adresse** et sollicite des **capacités d'organisation stratégique** en rejetant toute forme de **conquête combattive** de la balle. (P Duc)*



Historique

Le Tchoukball a été inventé par Herman Brandt, médecin orthopédiste suisse. Il était lassé de la violence dans les sports collectifs.

Il associe les principes de trois disciplines , la pelote (des envois successifs sur une cible), le hand-ball (le jeu à la main) et le volley (pas de rebond au sol).

Ce sport a reçu le premier prix mondial d'Education Physique en 1970.

Un an plus tard deux associations la Suisse et la France fondent la FITB (fédération internationale de tchoukball).

En 1984 ont lieu les premiers championnats du monde à Taïwan.

Depuis cette compétition a eu lieu 9 fois. Du côté des hommes elle fut remportée une fois par la Suisse et 8 fois par Taïwan dont le dernier titre mondial en 2019. Chez les femmes, c'est également les taiwanaises qui ont remporté le dernier championnat du monde.



Les premières règles (adaptées pour la rencontre Usep Essonne)

Joueurs : 2 équipes de 6 joueurs sur le terrain

Espace de jeu - Matériel :

- 1/3 du terrain de hand-ball.
- zone interdite devant les cibles (mini-trampolines inclinées à 60°) de 3 m de rayon.
- ballon de hand-ball

Temps de jeu:

- Entre 6 et 8 minutes

Marque :

- La balle touche le trampoline et n'est pas rattrapée par un joueur de l'autre équipe avant de toucher le sol de l'aire de jeu.

Engagement :

- Engagement et réengagements sur la ligne de fond de part et d'autres de la cible,
- Après chaque point marqué (une passe minimum avant le tir).

Terrain :

- Pas de camp défini (chaque équipe peut lancer la balle sur n'importe quelle cible),
- Il n'est pas permis d'effectuer plus de 3 tirs consécutifs sur un même cadre,
- La remise en jeu se fait à l'endroit de la sortie ou de la faute par un ballon posé au sol et repris par un joueur adverse.

Il y a une faute si:

quand mon équipe ne possède pas la balle :

- et il y a une interception,
- une obstruction,
- une gêne.

quand mon équipe possède la balle :

- plus de trois appuis («empreinte») ou trois secondes balle en main,
- plus de trois passes avant un tir,
- plus de trois tirs consécutifs sur la même cible,
- rebond au sol,
- cadre manqué ou sur le cadre du trampoline lors d'un tir
- envoie la balle dans la zone interdite, avant ou après rebond au cadre.

Arbitrage :

Il est important d'impliquer les enfants dans l'arbitrage. Les enfants peuvent tenir certains rôles sociaux :

- Un arbitre central aidé par un adulte sur le côté,
- Deux juges de ligne,
- Un juge qui contrôle le nombre de passes,
- Un juge qui contrôle le nombre de tirs sur la même cible.





La charte :



Le joueur de Tchoukball s'engage à respecter cette charte :

❶ La pratique de ce jeu **exclut** toute **recherche de prestige**, tant personnel que collectif.

- Sur le plan personnel, l'attitude du joueur implique le respect de tout autre joueur, adversaire ou coéquipier, qu'il soit plus fort ou plus faible.

- Sur le plan collectif, un résultat, quel qu'il soit, n'engage jamais la réputation de qui que ce soit.

- D'une victoire on peut retirer du plaisir, voire de la joie, mais jamais une satisfaction d'orgueil.

La joie de gagner est un encouragement. L'orgueil de la victoire comporte une lutte entre joueur que nous condamnons comme source de conflits.

❷ Ce jeu exige un "**don de soi**" :

- Pour s'engager dans le jeu.
- Pour apprécier et valoriser les actions de chacun.
- Pour s'opposer aux « adversaires » sans jamais afficher un sentiment d'hostilité.

- Pour rechercher du beau jeu.

-

❸ Jouer pour se perfectionner :

C'est le sentiment que toute activité de jeu doit comporter et développer.

C'est vers cette conclusion que doit tendre la pratique du Tchoukball.

Date :

Signature :