Le sport scolaire de l'Ecole publique

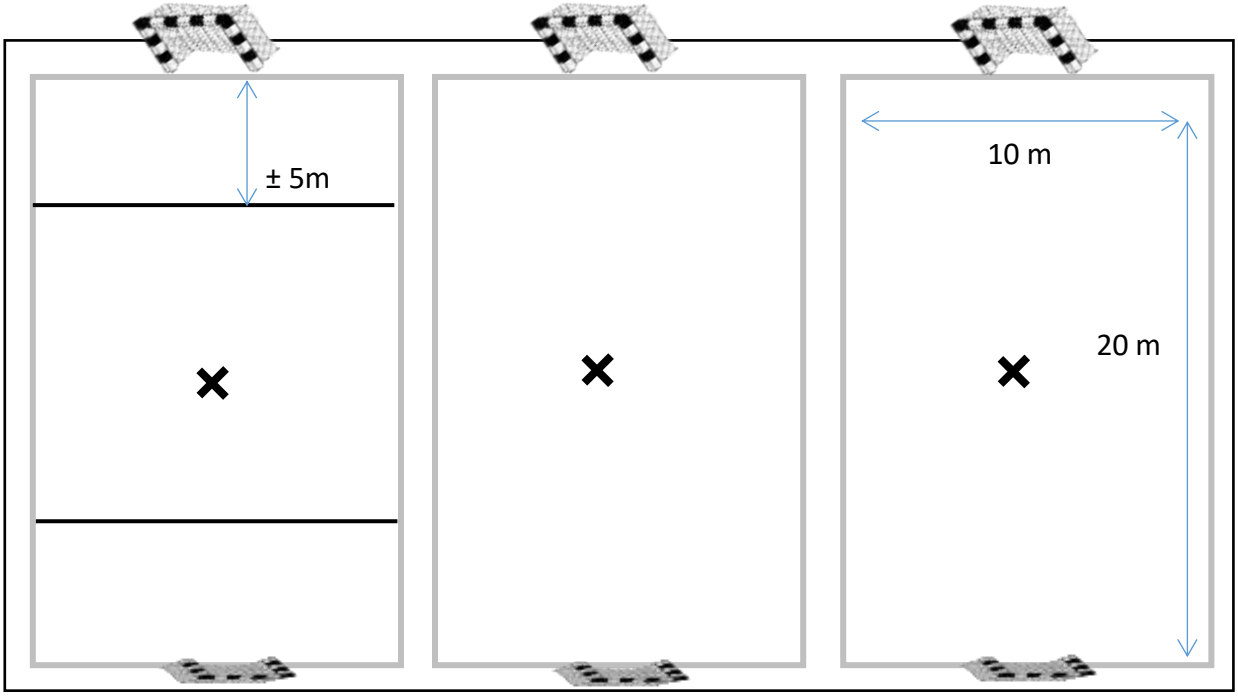
SCOLA HAND

Organisation de la classe :

- Des équipes de niveaux A, B, C, D, E (A étant le niveau le plus fort), seront déterminés par classe. L'entité classe doit être impérativement conservée. De cette façon, les équipes rencontrent des adversaires d'un niveau équivalent.
- **Equipe de 5 à 7 joueurs** (sur le terrain : 1 GB + 4 joueurs de champ), il peut y avoir des remplaçants.

Principales Règles :

- Jeu à effectif réduit : 5 joueurs par équipe sur le terrain (prévoir des remplaçants par équipe).
- Chaque équipe dispute plusieurs matches.
- Dimensions du terrain : 20 m en longueur x 10m de large (3 terrains par gymnase)
- Une croix au sol matérialisera le centre du terrain.
- Les zones seront délimitées à 5m du but de touche à touche. Leur longueur et leur forme est adaptable selon le niveau de jeu (réduire à 4m sur le niveau le plus bas, permettra de marquer plus facilement, et ainsi de valoriser l'intérêt du jeu et la motivation des élèves concernés).



- Engagement initial au centre du terrain après tirage au sort.
- Après un but marqué, la remise en jeu s'effectue par le gardien de but.
- Les remplacements s'effectuent librement, à tout moment au milieu du terrain.
- PAS de CORNER. Lorsque la balle sort derrière la ligne de but, elle est rendue au gardien.
- Lorsque la balle sort en touche, remise en jeu par un élève avec un pied sur la ligne
- En cas de faute sifflée contre un joueur en possession de la balle, il doit la poser immédiatement au sol.
- Rappel : les défenseurs se trouvent à un minimum de 3 mètres de l'endroit de l'exécution du jet franc.

USEP Essonne
Centre Victor Hugo
10 bis Square Lamartine
91000 Evry - - https://essonne.comite.usep.org
Tél : 01 64 97 00 15 - infos.usep91@gmail.fr
Association régie par la loi du 1er juillet 1901
Union Sportive de l'Enseignement du Premier Degré

Organisation de la journée en tournoi USEP :

La Matinée se déroule sous forme de **montante-descendante** en jouant 1 match sur 2. L'équipe qui perd le match descend d'un numéro de terrain et a un « match de pause ». Selon le même principe, l'équipe qui gagne monte d'un numéro de terrain, attend son tour de jeu.

Chaque équipe se déplace avec un petit carton comme ci-contre pour noter son évolution.

HANDBALL (Montante-Descendante)	
Equipe :	.....
Terrain départ 1er match :	
2ème match :	
3ème match :	
4ème match :	
5ème match :	
6ème match :	
Terrain d'arrivée final :	

L'Après-midi se déroule sous forme d'un tournoi avec 4 à 6 équipes par terrain. La montante-descendante du matin aura permis un brassage et la constitution de poule de niveau.

Les équipes restent sur le même terrain. A la fin du match, l'équipe qui gagne remporte 5 points, celle qui perd 1 point, et en cas de match nul 3 points chacun.

A l'issue de la demi-journée, un classement est effectué par terrain.

La journée se termine par une remise de diplômes à chaque participant.

Le sport scolaire de l'Ecole publique

Actions des joueurs :

Droits	Interdictions	Sanctions
Se déplacer 3 pas avec la balle	Marcher plus de 3 pas avec la balle en main	Jet franc au centre du terrain
Se déplacer en driblant d'une main	Reprise de dribble	
Garder la balle moins de « 3 secondes »	Garder la balle plus de « 3 secondes »	
Me mettre sur le chemin de l'adversaire	Interdiction de pousser, d'attraper, de ceinturer mon adversaire	
Droit d'intercepter la balle pendant la passe ou le dribble	Interdiction d'arracher la balle des mains de l'adversaire	
Je joue les ballons à la main	Interdiction de jouer avec le pied	
Faire une passe à n'importe quel joueur de champ	Interdiction de faire une passe au gardien.	
Le gardien peut se déplacer dans sa zone entière sans limite de pas.	Interdiction de rentrer dans la zone en attaque Ou en défense pour le joueurs de terrain	Balle rendue au gardien Ou Jet franc au centre du terrain
J'ai le droit de lever les bras devant le tireur pour le géner	Interdiction de commettre une faute grave sur le joueur en train de tirer (pousser dans le dos, attraper, tenir le bras, …)	Penalty (pied sur la ligne de la zone)

<u>L'échelle des sanctions individuelles sera :</u>

- **Avertissement oral**
    - **Exclusion de 1 minute du joueur fautif mais remplacement possible**
        - **Disqualification pour toute la compétition en cas de violence caractérisée.**

Bijoux, montres, boucles d'oreilles, bracelets… sont interdits. Pensez à les faire ôter avant le départ de la classe.

La composition des poules sera effectuée le jour de la rencontre de secteur.

L'arbitre des rencontres est chargé de l'animation du jeu, de l'application des règles, de la régulation des comportements et des énergies. Une bonne préparation des enfants doit permettre de limiter son temps d'intervention sur la rencontre.

Le comportement des adultes sur et au bord des terrains doit être irréprochable.

<u>Les règles d'or :</u>

- *On encourage tous les enfants, sans trop faire monter la tension.*
- *Ils viennent pour jouer, ce sont des enfants, et ce sont les votres.*
- *On n'intervient jamais dans l'arbitrage.*